

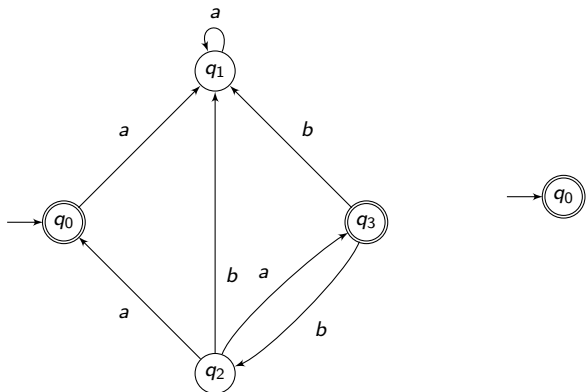
# Langages et Automates

## Résiduels et piles

Engel Lefauchaux

Prépas des INP

# Minimiser un automate



Ces deux automates ont le même langage :  $\{\varepsilon\}$

Quel algorithme pour minimiser un automate ?

Soit  $L$  un langage,  $w \in \Sigma^*$ .

Le résiduel de  $L$  par  $w$  est

$$w^{-1}L = \{v \in \Sigma^* \mid wv \in L\}$$

Exemple :  $(aa)^{-1}((a + b)^2b^* = b^*$

Calculer

- $(aa)^{-1}(b^*ab^*ab^*)$
- $(\varepsilon)^{-1}(\varepsilon)$
- $(aa)^{-1}(b(a+b)^*)$

Calculer l'ensemble des résiduels possibles des langages

- $a^*b^*$
- $aa(ba)^*$

# Automate des résiduels

Pour un langage régulier  $L$  sur  $\Sigma$ , on construit l'automate  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, T, I, F)$  où

- $Q = \{q_{L'} \mid L' \text{ est un résiduel de } L\}$
- $I = \{q_L\}$
- $F = \{q_{L'} \mid \varepsilon \in L'\}$
- $(q_{L_1}, a, q_{L_2}) \in T$  ssi  $L_2 = a^{-1}(L_1)$

Construire l'automate des résiduels de

- $a^*b^*$
- $aa(ba)^*$

Notez que cet automate est déterministe.

# L'automate des résiduels est correct

Soit  $w \in \Sigma^*$  et  $A$  l'automate des résiduels de  $L$ .

Montrons par récurrence sur  $|w|$  que la lecture de  $w$  dans  $A$  termine dans l'état associé au résiduel  $w^{-1}(L)$ .

- si  $|w| = 0$ , alors  $w = \varepsilon$ , et le seul chemin étiqueté par  $\varepsilon$  est celui restant dans l'état initial:  $q_L$  et  $L = \varepsilon^{-1}(L)$
- si  $|w| = n > 0$ ,  $w = ua$  où  $u \in \Sigma^*$  et  $a \in \Sigma$ . Le chemin étiqueté par  $u$  finit dans l'état  $q_{u^{-1}(L)}$  par hypothèse de récurrence. De plus, la seule transition étiquetée par  $a$  sortant de  $q_{u^{-1}(L)}$  est  $(q_{u^{-1}(L)}, a, q_{a^{-1}(u^{-1}(L))})$  et  $a^{-1}(u^{-1}(L)) = (ua)^{-1}(L) = w^{-1}(L)$  (voir DM)

Par ailleurs, un mot  $w$  est dans  $L$  ssi  $\varepsilon \in w^{-1}(L)$ .

Donc  $A$  accepte  $w$  ssi  $w \in L$ .

# L'automate des résiduels est optimal

Soit  $L$  un langage,  $A$  l'automate des résiduels de  $L$  et  $A'$  un autre automate déterministe complet ayant moins d'états que  $A$ .

$A'$  étant déterministe et complet, il existe une paire de mots  $w_1$  et  $w_2$  tels que  $w_1^{-1}(L) \neq w_2^{-1}(L)$  et un état  $q$  de  $A'$  tel que les chemins étiquetés par  $w_1$  et  $w_2$  terminent en  $q$ .

→ Il suffit de prendre un mot permettant d'accéder à chaque état de  $A$ , de voir dans quel état de  $A'$  ce mot termine, et d'appliquer le principe des tiroirs.

Soit  $u \in w_1^{-1}(L) \setminus w_2^{-1}(L)$ . On a donc que  $w_1u \in L$  et  $w_2u \notin L$ . Hors, par déterminisme,  $A'$  accepte soit  $w_1u$  ET  $w_2u$  soit n'accepte ni  $w_1u$ , ni  $w_2u$ .

Donc  $A'$  ne reconnaît pas  $L$ .

## Theorem (Théorème de MYHILL-NERODE)

*Un langage est régulier si et seulement s'il possède un nombre fini de résiduels.*



# Un monde infini

- un système fini (les automates de ce cours) conserve une quantité d'information limitée
- l'environnement envoie une quantité d'information non bornée

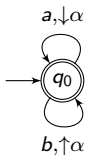
Comment retenir ces informations ?

# Un monde infini

- un système fini (les automates de ce cours) conserve une quantité d'information limitée
- l'environnement envoie une quantité d'information non bornée

Comment retenir ces informations ?

Une possibilité : l'utilisation d'une pile



- $\downarrow \alpha$  ajoute  $\alpha$  sur la pile
- $\uparrow \alpha$ 
  - ne peut se prendre que si  $\alpha$  est au sommet de la pile
  - retire  $\alpha$  du sommet de la pile.

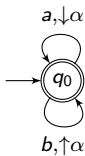
Quel langage pour cet automate ?

# Un monde infini

- un système fini (les automates de ce cours) conserve une quantité d'information limitée
- l'environnement envoie une quantité d'information non bornée

Comment retenir ces informations ?

Une possibilité : l'utilisation d'une pile



- $\downarrow \alpha$  ajoute  $\alpha$  sur la pile
- $\uparrow \alpha$ 
  - ne peut se prendre que si  $\alpha$  est au sommet de la pile
  - retire  $\alpha$  du sommet de la pile.

Quel langage pour cet automate ?

$$\{w \in \{a, b\}^* \mid \forall v, \text{prefix de } w, |v|_a \geq |v|_b\}$$

Construisez un automate à pile reconnaissant les langages suivants

- $\{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}\}$
- $\{a^n b^m c^m d^n \mid n, m \in \mathbb{N}\}$

Le langage suivant peut-il être reconnu par un automate à pile :  
 $\{a^n b^m c^n d^m \mid n, m \in \mathbb{N}\}$

# Langage hors contexte

Les langages reconnus par les automates à pile sont appelés langages hors-contexte.

## Theorem (Théorème de l'étoile des automates à pile)

*Soit  $L$  un langage hors contexte. Il existe  $N \in \mathbb{N}$  tel que pour tout mot  $w \in L$ , si  $|w| \geq N$ , alors  $w = uvwxy$  avec*

- $|vwx| \leq N$
- $|vx| > 0$
- pour tout  $k \in \mathbb{N}$ ,  $uv^kwx^ky \in L$

Donc pour  $\{a^n b^m c^n d^m \mid n, m \in \mathbb{N}\}$  ?

Les langages reconnus par les automates à pile sont appelés langages hors-contexte.

## Theorem (Théorème de l'étoile des automates à pile)

*Soit  $L$  un langage hors contexte. Il existe  $N \in \mathbb{N}$  tel que pour tout mot  $w \in L$ , si  $|w| \geq N$ , alors  $w = uvwxy$  avec*

- $|vwx| \leq N$
- $|vx| > 0$
- pour tout  $k \in \mathbb{N}$ ,  $uv^kwx^ky \in L$

Donc pour  $\{a^n b^m c^n d^m \mid n, m \in \mathbb{N}\}$  ?

Les langages hors contexte correspondent aux langages générés par des grammaire de type 2.